



EXPERIENCE

天旭國際科技有限公司

UI/UX Designer

May 2019 – Present

- 負責APP/Web使用者介面設計
- 與產品經理和工程師合作收集和評估用戶需求
- 產品開發團隊合作以確保高效的使用者體驗
- 協助制定產品設計策略
- 執行從概念設計到最終交付再到開發的所有視覺設計階段
- 產品上架後以用戶為中心的優化，重視用戶反饋和可用性結果

永慶房屋集團

UI/UX Designer

Feb 2018 – May 2019

- 負責APP/Web使用者介面設計
- 與產品經理和工程師合作收集和評估用戶需求
- 隨著使用者和市場需求的變化調整設計概念
- 進行產品測試以發現客戶體驗中的問題和需要改進的地方
- 公司網站前後台建立完整的Design Guideline

众社企股份有限公司

UI/UX Designer

Jun 2016 – Feb 2018

- 負責APP/Web使用者介面設計
- 與工程師、產品經理討論以達到最大的產品易用性
- 確定客戶目標並定義實現目標所必需的產品交互設計
- 需求確認、報價、設計稿修改至結案的作業

教育部境外學生接待家庭專案計畫

Web Vision Designer (sideline)

Sep 2014 – Jun 2016

- 官方網頁活動網頁設計
- 各類型活動網頁，主視覺、網頁介面流程設計、EDM
- 影片剪輯特效製作

EDUCATION

南臺科技大學

多媒體與電腦科學系

Sep 2013 – Jun 2017

遊戲介面設計、遊戲程式設計、3D動畫設計、視覺特效

ABOUT ME

回顧在介面設計工作5年多來的經驗，有時為了讓自己在工作職能更加成長而去學習新工具，有時則是為了自己的興趣而去學習新技能，例如：為了觀測產品數據，學習了如何查看GA以及如何埋設GTM；為了使團隊溝通更加便利，自學了Axure工具讓團隊溝通討論更加順利；希望自己可以進一步學習網頁設計，因此自學了Html、Css。

在網路的世界裡，有許多不同領域的知識可以挖掘，讓我覺得擔任UI/UX設計師充滿樂趣，也很期待能夠一直學習下去。期許未來能夠接觸不同類型產品、使用者，發揮專長與經驗，幫公司解決問題，提供符合用戶需求的使用需求。

SKILLS

User Experience Design

User Interface Design

User Research

User Flows & Journeys

Prototyping

Wireframe

Information Architecture Design

Usability Testing

3D Modeling, Animation and printing

TOOLS

UI/UX Design

Sketch | Adobe XD | Figma | Zeplin |

Protopie | Photoshop | Illustrator | After

Effect | Procreate

Coding

Sass+ PostCSS 規劃響應式網頁版型

Model

3DsMax | Maya | Unity